

BOOK OF RULEZ

(OPEN CONTENT)



ETIKETTE : SICHERHEIT UND RÜCKSICHTNAHME AUF DEM X-TREMEGOLFPLATZ

Sicherheit

Vor einem Schlag oder Übungsschwung muss sich der Spieler vergewissern, dass niemand nahe bei ihm oder sonstwie so steht, dass ihn Schläger, Ball oder irgend etwas (wie Steine, Sand, Zweige etc.), das bei Schlag oder Schwung aufgewirbelt wird, treffen könnten.

Rücksicht auf andere Spieler

Niemand darf spielen, bevor die vorausgehenden Spieler ausser Reichweite sind.
Falls ihr den Ball aus versehen wirklich gut treffen solltet, zieht das Ding mit einem Eisen Nr. 5 locker an die 150 Meter weit, also Vorsicht !!!
Falls sich ein fliegender Ball doch in die Nähe anderer Mitspieler verirren sollte, dann laut „ VOR „ (Abkürzung für Vorsicht !!) schreien, damit der gefährdete Spieler Deckung nehmen kann.

Spieltempo

Im allgemeinen Interesse ist stets ohne Verzug zu spielen (d.h. nicht labern sondern spielen).
Sofort nach Beendigung eines Lochs müssen die Spieler das Grün verlassen.
Spielt eine Gruppe zu langsam und bleibt um mehr als ein volles Loch hinter den vorausgehenden Spielern zurück, so muss es die nachfolgenden Spieler zum überholen auffordern.

Regel 1. Das Spiel

1-1. Allgemeines

Golf spielen ist, einen Ball durch einen Schlag oder aufeinanderfolgende Schläge in Übereinstimmung mit den Regeln vom Abschlag in das Loch zu spielen.

1-2. Spezielles

Beim X-tremegolf gibt es nur Mitspieler, keine Gegner. Du spielst immer nur gegen den Platz und dich selbst.

Wenn du dich ärgerst spielst du noch schlechter.

Regel 2. Abschlag und Spielfolge

Erklärung

Abschlag ist der Ort, wo das zu spielende Loch beginnt, die Außenseiten sind von zwei Abschlagsmarkierungen begrenzt.

a. Abschlag

Die Partei, die als erste vom Abschlag abzuspielen berechtigt ist, hat - wie man sagt - die Ehre.

Am ersten Abschlag ergibt sich die Ehre einer Partei aus der Aufstellung. Die Partei, welche ein Loch gewinnt, muß am nächsten Abschlag die Ehre nehmen. Ist ein Loch gleich gespielt worden, so muß diejenige Partei die Ehre behalten, welche sie am vorhergehenden Abschlag gehabt hat.

b. Außerhalb des Abschlags

Sind die Bälle im Spiel, so muß der weiter vom Loch entfernte Ball zuerst gespielt werden.

Regel 3. Der Schlag nach dem Ball

Erklärung

Schlag ist die Vorwärtsbewegung des Schlägers, ausgeführt in der wirklichen Absicht, nach dem Ball zu schlagen und ihn zu bewegen. Bricht jedoch der Spieler willentlich seinen Abschwing ab, bevor der Schlägerkopf den Ball erreicht, so gilt dies nicht als Schlag.

3.1. Ehrlich nach dem Ball schlagen

Nach dem Ball muß ehrlich mit dem Schlägerkopf geschlagen und es darf nicht gestoßen, gekratzt oder gelöffelt werden.

3.2. Ball öfter als einmal treffen

Trifft der Schläger eines Spielers im Verlauf eines Schlags den Ball öfter als einmal, so muß er den Schlag zählen.

Regel 4. Ball suchen und Ball besserlegen

Jeder hilft jeden den Ball suchen. Acht Augen sehen mehr als zwei !!! (siehe Spinne)
Wenn ihr den Ball gefunden habt, dürft ihr ihn besserlegen – d.h. auf ein Grasbüschel oder so ...
Der Spieler ist dafür verantwortlich, daß er den richtigen Ball spielt. Falscher Ball ist jeder Ball, ausgenommen des Spielers .. wohl klar oder ?

Regel 5. Ball verloren

Ein Ball ist verloren, wenn er binnen drei Minuten, nachdem die Partei des Spielers oder deren Caddies die Suche danach begonnen haben, nicht gefunden oder nicht vom Spieler als sein eigener identifiziert ist.

5.1. Ball verloren oder Aus

Ist ein Ball verloren oder ist er Aus, so muß der Spieler **mit einem Strafschlag** einen Ball so nahe wie möglich der Stelle spielen, wo er ihn verloren hat.

Regel 6. Schläge zählen – der Score

a. Schlagzahlen aufschreiben

Am 1sten Abschlag tauschen je 2 Spieler Ihre Scorekarten und zählen und schreiben sich während des Turniers gegenseitig.

Nach jedem Loch sollte der Zähler die Schlagzahl mit dem Bewerber vergleichen und aufschreiben. Bei Abschluß der Runde muß der Zähler die Zählkarte unterschreiben und sie dem Bewerber aushändigen, der wiederum diese bei der Spielleitung abgibt.

Erklärung

Zähler ist jemand, den die Spielleitung zum Aufschreiben der Schlagzahl eines Bewerbers im Zählspiel bestimmt hat.

Regel 7. Wertung :Zählwettbewerb

7.1. Zählbedingungen

Alle Schläge pro Loch werden zusammengezählt und eingetragen.

Wer jedoch mit dem 10 ten Schlag nicht im Loch ist hebt den Ball auf (trägt die maximal Schlagzahl 10 ein, weil wir noch bei Tageslicht fertig spielen wollen) und versucht sein Glück wieder am nächsten Loch.

Gewinner ist der Spieler mit der geringsten Schlaganzahl..

7.2. Entscheidung bei gleichen Ergebnissen

Bei gleichen Ergebnissen wird ein Stechen ausgetragen.

Regel 8. Spielunterbrechung

Der Spieler darf das Spiel nicht unterbrechen, es sei denn

(I) die Spielleitung hat das Spiel ausgesetzt;

(II) er sieht Blitzgefahr als gegeben an;

(III) aus anderem zwingenden Grund wie plötzliches Unwohlsein, Herzanfall, etc..

Schlechtes Wetter (d.h. +50°C, -50°C, Schlamm bzw. Hochwasser) als solches ist kein triftiger Grund für Spielunterbrechung.

Regel 9. Die Spielleitung

Die Spielleitung ist befugt, eine Golfregel außer Kraft zu setzen.

Ehret und preiset die Spielleitung.

Regel 10 : Der Sportdirektor (die Spielleitung) hat immer Recht.

Anmerkung :

Dieses Schriftwerk ist OPEN CONTENT und steht unter der GNU-Lizenz für freie Dokumentation.

Bitte nur um Quellenangabe :

www.x-tremegolf.at / Author: Roman-Alexander Fochler 2004

FREE CONTENT AND KNOWLEDGE SAVES THE WORLD !!!



www.gnu.de/gpl-ger.html